**Regulamin**

**III POWIATOWY HALOWY TURNIEJ PIŁKI NOŻNEJ**

 **MŁODZIEŻOWYCH DRUŻYN POŻARNICZYCH**

**„ŁĘKAWICA 2019”**

**Łękawica, ul. Sportowa 10**

**Hala „Pod Czohem”**

**23.03.2019**

1. **Wstęp**
2. Amatorski Turniej Piłki Nożnej dla Młodzieżowych Drużyn Pożarniczych (zwany dalej Turniejem) rozgrywa się na podstawie przepisów gry w piłkę nożną, zgodnie z niniejszym regulaminem i obowiązującymi postanowieniami PZPN.
3. Organizatorem Turnieju jest Komitet Organizacyjny
4. Rozgrywki prowadzi Koordynator Turnieju – Rafał Surzyn
5. ***W rozgrywkach uczestniczyć mogą drużyny składające się z członków Młodzieżowych Drużyn Pożarniczych działających w poszczególnych jednostkach OSP z terenu powiatu żywieckiego.***
6. ***Organizatorzy w pierwszej kolejności dopuszczają drużyny w sposób taki aby na Turnieju reprezentowana była każda gmina powiatu żywieckiego. W razie niezgłoszenia do turnieju z jakiejś gminy drużyny, do Turnieju zostanie dopuszczona drużyna z innej gminy w kolejności zgłoszenia do Turnieju.***
7. ***Do rozgrywek dopuszczeni zostają zawodnicy w wieku 10 – 16 lat (liczy się rocznik urodzenia). Przed rozpoczęciem Turnieju nastąpi weryfikacja uczestników poprzez sprawdzanie legitymacji szkolnej lub innego dokumentu ze zdjęciem. Posiadanie takiego dokumentu jest obowiązkowe.***
8. ***Każdy z zawodników musi posiadać ubezpieczenie. Obowiązek ten spoczywa na OSP zgłaszającej drużynę.***

**II. Reguły rozgrywania meczy**

1. Czas meczu 10 min bez przerwy.
2. Zespoły w czasie meczu liczą 4 zawodników + bramkarz***. Na boisku podczas gry musi przebywać co najmniej 2 zawodników w wieku 10 – 13 la*t.** Boisko, na którym będzie rozgrywany cały Turniej Piłkarski będzie miało rozmiar 20m x 40m.
3. Przy rzucie z autu, rożnym lub wolnym odległość zawodników broniących powinna wynosić co najmniej 3 metry od piłki.
4. Bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką w dowolne miejsce na boisku.
5. Po podaniu piłki przez współpartnera do własnego bramkarza nie może on przejąć jej ręką (za wyjątkiem podania głową, klatką piersiową, brzuchem). Podanie do bramkarza oznacza rzut wolny pośredni dla przeciwnika z linii pola karnego, lecz co najmniej 6m od bramki.
6. Bramkarz może zdobyć bramkę, ale nie bezpośrednim wyrzutem ręką.
7. Uderzenie piłki o pułap lub inną przeszkodę stałą powoduje rzut wolny dla przeciwnika, który wykonany będzie z najbliższego miejsca zaistniałej sytuacji.
8. Bramka zdobyta po bezpośrednim odbiciu od sufitu lub innej przeszkody stałej nie zostanie uznana.
9. Rzut autowy wykonuje się nogą z miejsca wyjścia piłki za boisko. Bramka z tego rzutu nie może być zdobyta bezpośrednio.
10. Przepis o spalonym nie obowiązuje.
11. Zmiany dokonywane są systemem hokejowym w strefie zmian, najpierw zawodnik opuszcza plac gry, a następnie wchodzi zmiennik. Zmiana bramkarza z grającym zawodnikiem może nastąpić tylko i wyłącznie po wcześniejszym zasygnalizowaniu tego faktu sędziemu prowadzącemu spotkanie. Zmiana bramkarza z zawodnikiem rezerwowym następuje w przerwie w grze, która wynika z przebiegu gry lub zatrzymania biegu czasu przez sędziego na wniosek drużyny, która takiej zmiany chce dokonać. O tym fakcie sędzia musi być odpowiednio wcześniej poinformowany. Niedostosowanie się to tego zapisu skutkować będzie podyktowaniem rzutu wolnego pośredniego dla drużyny przeciwnej z linii pola karnego własnej drużyny.
12. Rzut karny wykonywany jest z wyraźnie oznaczonego punktu, może on być wykonany jedynie po gwizdku sędziego. Zmiana wykonawcy tego rzutu jest możliwa jedynie przed gwizdkiem na jego wykonanie i wcześniejszym poinformowaniu o tym sędziego.
13. Na czas wykonania rzutu karnego zawodnik z pola może zmienić się funkcją z bramkarzem, o tym fakcie sędzia musi być poinformowany.
14. Po niecelnym rzucie karnym zawodnik egzekwujący może dobić piłkę i zdobyć gola, jeżeli piłka odbije się od bramkarza lub innego przeciwnika, z wyjątkiem rzutu karnego wykonywanego podczas dogrywki. Powtórne zagranie piłki przez wykonawcę rzutu lub odbitej od słupka bądź poprzeczki traktowane będzie jako podwójne zagranie piłki, a skutkować będzie przyznaniem rzutu wolnego pośredniego dla drużyny przeciwnej z miejsca przewinienia.
15. Przekroczenie przepisów, które mają charakter niesportowego zachowania mogą skutkować karą wychowawczą w postaci kar 2 i 5 minutowymi. Zawodnik może zostać kilkakrotnie ukarany w/w karami minutowymi. W przypadku wybitnie niesportowego lub wulgarnego i brutalnego zachowania wobec któregoś z uczestników gry (przeciwnik, współpartner, widz, sędzia), będzie skutkowało natychmiastowym usunięciem tego zawodnika z pola gry jak i z obrębu stref zmian. Zawodnik ten musi udać się do szatni. Ciężar udzielonej kary pozostawia się w gestii sędziego, a jego decyzje są ostateczne.
16. ***Jeżeli w wyniku wykluczeń zawodników drużyna liczy mniej niż 3 (dwóch z bramkarzem) zawodników gra zostaje zakończona,
a drużyna przeciwna otrzymuje walkower 5:0.***
17. ***Jeżeli podczas gry na boisku znajdować się będzie mniej niż 2 zawodników w wieku 10 – 13 lat mecz zostaje zakończony a drużyna ta otrzymuje walkower 5:0.***
18. Obowiązuje bezwzględny zakaz atakowania przeciwnika barkiem. Zaatakowanie

przeciwnika w ten sposób skutkować będzie podyktowaniem rzutu wolnego pośredniego z miejsca przewinienia dla drużyny przeciwnej, włączając w to pole

karne zawodnika popełniającego przewinienie.

1. Wykonywanie wślizgu jest niedopuszczalne. Zaatakowanie przeciwnika wślizgiem skutkować będzie podyktowaniem rzutu wolnego pośredniego dla drużyny przeciwnej z miejsca przewinienia (nie dotyczy pola karnego) bądź rzutem wolnym bezpośrednim, jeżeli noga zawodnika wykonującego wślizg trafi w nogę przeciwnika. Wykonanie wślizgu we własnym polu karnym w celu odebrania piłki przeciwnikowi niezależnie od tego czy noga zawodnika wykonującego wślizg trafi w nogi przeciwnika czy też nie, skutkuje obligatoryjnie podyktowaniem rzutu karnego dla drużyny przeciwnej.

 **III. Klasyfikacja drużyn**

1. W pierwszej fazie rozgrywek dopuszcza się wynik remisowy meczu. Za każdy wygrany mecz zwycięzca otrzymuje 3 punkty, remis 1 punkt, przegrany 0 punktów.
2. O kolejności miejsc w grupie decydować będzie kolejno:
	1. ilość zdobytych punktów,
	2. bezpośrednie spotkanie,
	3. korzystniejsza różnica bramek,
	4. większa liczba strzelonych bramek,
	5. losowanie jawne w obecności kapitanów drużyn.
3. W przypadku remisu w drugiej fazie rozgrywek drużyny będą wykonywały po 3 rzuty karne. W przypadku remisu po 3 rzutach karnych, drużyny wykonują rzuty karne aż do skutku, kiedy jedna z drużyn w danej kolejce wykonywania tych rzutów uzyska bramkę więcej. Kolejność wykonywania rzutów karnych przez zawodników obu drużyn, musi być taka sama i niezmienna.

**IV.Nagrody**

1. Zwycięzca turnieju piłkarskiego zdobywa Puchar. Drużyny zajmujące kolejne miejsca nagradzane są przez organizatora upominkami.
2. Podczas turnieju wyłaniany zostaje Król Strzelców, Najlepszy Zawodnik, oraz Najlepszy Bramkarz. Zawodnicy nagradzani zostają specjalnymi upominkami od organizatora Turnieju.
3. W przypadku, gdy dwóch lub więcej zawodników uzyska taką samą ilość zdobytych bramek, wówczas o tytule Króla Strzelców decyduje wyższe miejsce drużyny w końcowej klasyfikacji. W tej klasyfikacji nie uwzględnia się bramek zdobytych podczas wykonywania rzutów karnych w celu wyłonienia zwycięzcy.

 **V. Przepisy końcowe**

1. Organizator zapewnia pierwszą pomoc przy urazach powstałych w czasie gry.

 2. Organizator zastrzega sobie posiadanie przez drużyny obuwia halowego.

1. Organizator zastrzega sobie prawo wykluczenia lub dyskwalifikacji drużyny
w Turnieju w przypadku złamania zasad ujętych w niniejszym Regulaminie,
a w szczególności dotyczących zgłaszania zawodników do Turnieju nie będących strażakami OSP,
2. We wszystkich spornych sprawach nie ujętych w Regulaminie ostateczną decyzję podejmuje Organizator Turnieju lub Sędzia Główny Turnieju.
3. Zgłoszenie drużyny do Turnieju równoznaczne jest z zapoznaniem i akceptacją wszystkich zapisów zawartych w niniejszym Regulaminie.

***Koordynator Turnieju***

 ***Rafał Surzyn***